

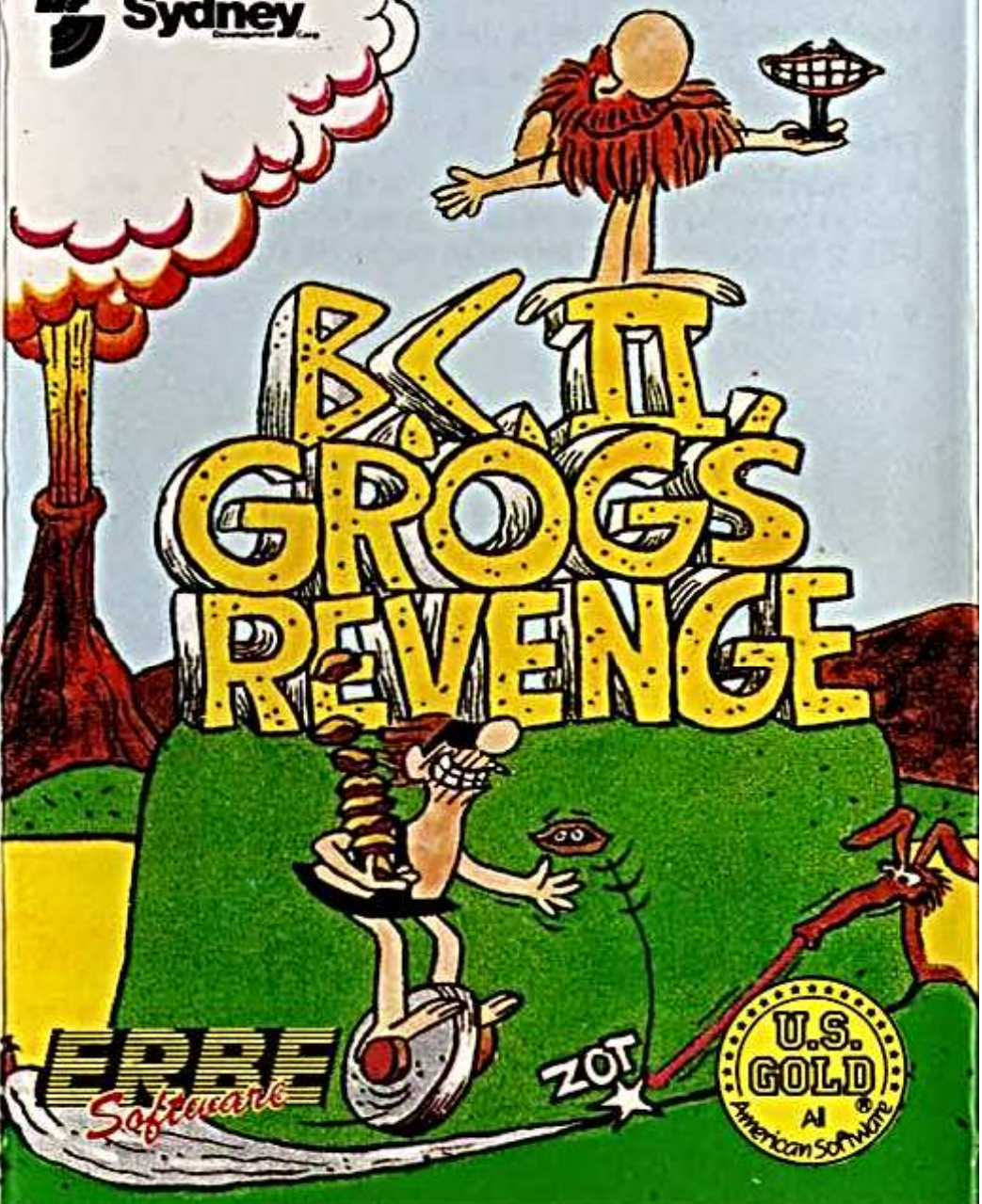
MSX



Sierra
ON-LINE INC



Sydney



MSX

GROG'S REVENGE

EPIC
Software

Un programa que te transporta a la prehistoria, con un simpático troglodita que acaba de descubrir la piedad-bici. Tendrás que hacer mil y una peripicias a través de los abismos y las cavernas de aquella remota época. ¡¡Gráficos y movimiento fantásticos!!



GROG'S REVENGE MSX

CARGA

Escribe B LOAD "GROG", R y pulsa RETURN. Luego pulsa PLAY en el cassette.

EL JUEGO

Thor ha terminado su búsqueda de neumáticos. Ahora debe descubrir el Sentido de la Vida. No será fácil. El Sentido de la Vida está perdido entre las montañas. Cada montaña está cubierta de almejas; Thor debe recuperar 100 almejas para poder pagar los peajes y pasar por las montañas. La única manera de llegar a los peajes y a donde se encuentra Peter es pasar por las "cuevas que dan miedo". Hay muchas almejas en las cuevas, pero ¡cuidado con las estalagmitas! Gira el faro de Thor constantemente para ver por dónde vas, y dónde están las almejas.

Una vez fuera de la cueva, cuidado con Grog, que roba almejas. También hay que tener cuidado con las rocas, los baches, y los Tiredáctilos, que se comen las ruedas.

Nota: Si juegas una partida de dos jugadores, los jugadores se turnan. Empieza el jugador 1, y cada turno dura hasta que el jugador termina un nivel o pierde todos sus neumáticos.

Para empezar

Variaciones: Puedes jugar en cualquiera de las tres montañas. Usa las teclas para seleccionar una de ellas.

Montaña 1: Fácil. Montaña 2: Más difícil. Montaña 3: Dificilísimo.

Hay varios niveles en cada montaña. Ver más adelante sobre cómo cambiar de nivel.

USANDO LOS CONTROLES

Joystick: muévelo en cualquiera de las ocho direcciones. Thor se mueve siempre en la dirección del movimiento del joystick.

Teclado: En cada nivel hay una cueva especial. Si tecleas la secuencia correcta de teclas numéricas mientras estás en la cueva, cambiarás a un nivel superior dentro de esa montaña.

Disparo: Thor se moverá más rápido si se pulsa el botón de disparo.

La pantalla tiene tres secciones: la de juego, la de puntuación y la de mapa. Grog se ve en forma de diamante, y Thor en cuadrado.

1. Zona de Juego: Estás controlando a Thor. Dirígele por el camino. No te salgas por el precipicio, ni te estrelles contra la pared, ni te metas en los baches o contra las rocas. Puedes entrar en las cuevas, o dar la vuelta a una esquina. Intenta recoger el mayor número posible de almejas. Las necesitarás para pagar los peajes en los puentes.

2. Zona de Puntuación: El número de almejas que has recogido se muestra al lado de la foto de Thor. Pero no eres el único que está recogiendo almejas. Grog también anda buscándolas. Asegúrate que coleccionas las suficientes para pagar los peajes antes de que Grog recoja demasiadas. El número de almejas que lleva recogidas se ve al lado de su foto. Si logras cruzar un puente, Peter te retirará automáticamente el número correcto de almejas por el peaje. Nota: Si tienes 25 almejas de más, Y ADEMÁS has perdido por lo menos una rueda, Peter te venderá ruedas nuevas por 25 almejas. Pero si eliges cambiar de nivel, perderás tus almejas extras.

	PUNTOS	ALMEJAS
Almejas azules del camino	10	1
Almejas de cueva en reposo	10	1
Almejas de cueva que se mueven	20	2
Almejas de cueva que se mueven rápido	doble	doble
Subir de nivel	1.000	
Cada rueda que te queda al finalizar	1.000	